

SZABADIDŐS,
EXTRÉM,
ÉLMÉNY ÉS
CSAPATÉPÍTŐ
KALANDJÁTÉKOK

VEXTON – team

2011

A monoton hétköznapiakat nem csupán színessé kívánjuk varázsolni különleges extrém - élmény valamint csapatépítő programjainkkal.

Izgalmat, újdonságot, energiát adó kalandok ezek. Igazi élmények, melyek maradandósága és valóságosága váltja ki azt az örömet, mely boldoggá tesz!

A programok minden esetben személyre szabottan kerülnek megvalósításra.

Az extrém tevékenységek felejthetetlen élményprogramokként és különleges csapatépítő tréningekként is alakíthatóak a felmerült igények függvényében, a másfél órás programtól kezdve a több napos - hetes kikapcsolódásig.

Pihentető programokként, de komoly feladatmegoldást, csapatösszefogást igénylő „kemény munkává” is alakíthatóak az aktuális célok és elképzelések igényében.

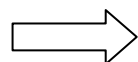
A programok erdei és városi környezetben kerülnek megvalósításra - a program jellegének megfelelően.

A résztvevőkkel szembeni követelmény

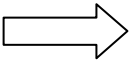
- a kényelmes, időjárásnak megfelelő ruházat
- bokát fogó bakancs/ cipő/ szandál viselete
- személyi nélkülözhetetlen/igényeknek megfelelő felszerelés

Jelmagyarázat:

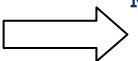
HELYSZÍN	ERDEI/ VÁROSI/ SZÁLLODA
IDŐTARTAM	2-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



A program erdei környezetben, 6-10 km-re Egertől vagy a városban vagy a szállodában is megrendezhető.



A program standard ideje



Nehézségi fok meghatározása:

5/1 „lájtos”--- nagyon könnyed kikapcsolódás

5/2 „normál” --- könnyed, izgalmas, gondolkodtató

5/3 „izgalmas”--- átlagos képességeket próbára tévő

5/4 „élményteli” --- a hétköznapi élettől eltérő, különlegességekkel teli, fokozott adrenalin szintet kiváltó

5/5 „extrém”--- komplex tudást igénylő, magas adrenalin tartalmú



Transzfer szükségeltetik



Helyben is megvalósítható, de transzfer használatával különlegesebb helyszínen megvalósítható program

ÚJ ÉS MEGÚJULT PROGRAMJAINK:

1) A VÁNDOROK ÚTJA - HÍDÉPÍTŐ STATÉGIAI ÉLMÉNYJÁTÉK

Az ember **kezdetben** csak a természet által létrehozott „hídszerkezeteket” használta, mint a vízfolyások vagy szakadékok felett átívelő kidőlt fatörzseket, természetes boltozatokat, lecsüngő liánokat. Később maga is létrehozott ilyeneket: több egymás mellé fektetett fatörzs összekötéséből és lefedéséből vagy kőlapokból keletkeztek a gerendahidak ősei, a liánok vagy bambuszrostok összefonásával keletkező szerkezetek pedig a modern függőhidak előőrsei. A program ezt az építkezési formát hivatott előtérbe helyezni, ám nem csupán az építésen a cél.



A „hozzávalókat” a résztvevők kalandos útjuk során gyűjtik össze. A természet és a mai modern technika csakis a segítségükre van, ám az együttes feladat megoldás, kreativitás, találékonyság, a jó kommunikáció kialakítása, a vállalkozó szellem nélkülözhetetlen!

A program a választott nehézségnek megfelelő elemekkel bővített, időtartama és összetétele az igények szerint alakítható.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	3-6 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/4



2) AZ ERDŐK FEJEDELME – ÉJSZAKAI VADMEGFIGYELÉS

Az erdők fejedelme a vad. Programunk során valóban élményteli utazást kínálunk. A vadmegfigyelés szakképzett segítővel történik, aki az erdő összes rejtelmét, titkát és mozzanatát ismeri, segítségével a vadlesről csendben figyelve a csapat meglesheti a békés állatok hétköznapijait.

Nagyobb létszám esetén több kisebb csoportban történik a figyelés.

A program végén az erdei kunyhóban megpihenve közös élménybeszámoló után folytatódnak a megszokott hétköznapiak.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



3) A HEGYVIDÉK TITKA – ADRENALIN SZINT EMELŐ CSAPATPROGRAM

A program csodálatos környezetben zajlik. A cél a „túlélésen” felül a közös élmény és jókedv. A csoporttársak együttes feladat megoldása, kreativitás, találékonyság, a jó kommunikáció kialakítása, a vállalkozó szellem, valamint valódi és egyedülálló élmények átélése a cél. Adrenalin szint emelő izgalom várnak a csapatokra, úgymint ERESZKEDÉS A TORONYBÓL - kötéltechnikai bizalomjáték, TRAKTOR TROPHY - valódi terepélmények ügyességi pályával, ahol a gyermeki vágyak és a tapasztalat, az izgalom és a várakozás, az ügyesség és összpontosítás összhangja kerül előtérbe, TEREPJÁRÓS ÉLMÉNYTÚRA - ahol a csapattagok irányításával és vezetésével bejárják a környék legszebb részeit, időnként a koordinátor is segít a helyes útvonal megtalálásában.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/4



4) A HARMADIK DIMENZIÓ VARÁZSA

A repülés vágya egyidős az emberiséggel. Az ősi legendákból tudjuk, hogy még a leghatalmasabb emberek is vágyakoztak arra a végtelen szabadságra és hatalomra, melyet csakis a repülés képessége adhat meg. A program alatt mindenkinek lehetősége van a magasba emelkedni.

Időjárás és igény függvényében lehetőség van motoros tandem trike-kal - VAGY 2 személyes motoros repülőgéppel repülni.

A motoros tandem siklóernyő a lehető leghatékonyabb repülési forma. Az általa elérhető élmény leírhatatlan. A trike biztonságos és kényelmes repülést biztosít. Az utas dolga csupán az élmény átélése és feldolgozása. Mindenki sorra kipróbálhatja a fantasztikus élményt, élvezheti a repülést közel a természet adta szépségekhez.

1 óra alatt 1 légi járművel maximum 5 fő repülhet.

Mindeközben a csapat többi tagja sem unatkozik a földön, választhat a számtalan élményjáték közül előzetes megbeszélés alapján.



HELYSZÍN	REPÜLŐTER
IDŐTARTAM	IGÉNY SZERINT
NEHÉZSÉGI FOK	5 / 4



5) A BŰNÖK VÁROSA

Büntetlen szórakozás, élmények, izgalmak.

Póker A manapság egyre elterjedtebb játék könnyen elsajátítható, de egy életen át tartó tanulási folyamat jár együtt vele. A tét nem „saját zsebből” megy, de mindenképpen valós izgalmakat és élményeket ígér.

ÓRIÁSDARTS vetélkedő

A játék ismert, ám mégis különlegesebb formája. Óriás darts korong áll rendelkezésre, hogy ezennel ne a szerencsét, hanem a koncentrációsképességet és ügyességét tegye próbára!

HELYSZÍN	TEREM
IDŐTARTAM	3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



6) MISZTIKUS TUDÁS

Különleges világba repítjük a résztvevőket.

A **grafológus** a helyszínen készített rövid rajz és néhány soros írás alapján rövid elemzést nyújt a jelenről, a jövőről, a tehetségről és a változtatás lehetőségéről.

Fürkésző tekintetű álmofejtő, tenyérjós, kártyavető, s a csillagok járásának tudósa várja, hogy a révület sejtelmes homályából elővarázsolja a kirajzolódó jövőt. Rövid beszélgetés után a **jövőbelátó** iránymutatást ad.

A jósnő a tarot kártyát hívja segítségül, hogy iránymutatást adjon.

HELYSZÍN	TEREM
IDŐTARTAM	3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/2



7) JÁTÉK HATÁROK NÉLKÜL!

Volt egy tévés vetélkedő, amit mindenki imádott.

A program a legendás játék legjobb részeit hivatott felidézni, ahol a csapatok egy fantasztikus hangulatú, grandiózus verseny keretein belül átélhetik a kilencvenes évek legsikeresebb világjátékát.

Földön, vízben és levegőben mérik össze erejüket, ügyességüket és tudásukat. A cél a győzelmen túl az önfelelt kikapcsolódás és élmény!

HELYSZÍN	A SZÁLLODA PARKJA/TEREM/WELLNESS
IDŐTARTAM	2-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



8) BOR-PRÓBA!

A program a borkóstoló előtti ráhangolódást kívánja előidézni. Időtartama a kóstoló előtti 1 óra, a „bemelegítés”.

A játékok a borok különleges világát elevenítik fel, hol humoros, vicces, játékos, hol pedig koncentrációt és komoly figyelmet igénylő formában.

A borkóstoló helyszínén vagy a szállodában zajlik a program.

A játék alkalmával gyertyaoltás, ügyességi borverseny, kanállal bort, bortotó elnevezésű elemek, és a labirintusból való kiút is megoldódik.

A játék végére a poháremelés is automatikussá válik és a közös jókedv alapot ad egy igazán különleges borkóstolóhoz.

HELYSZÍN	PINCE/ SZÁLLODA
IDŐTARTAM	1 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/2



A LEGKEDVELTEBB PROGRAMOK:

9) AZ ELVESZETT FRIGYLÁDA NYOMÁBAN

A felfedező kincsvadászat során a csapatnak együttes koordinálással kell megfejteni a titkokat, megoldani a feladatokat, ám ez nem olyan egyszerű. Különbő trükkök és meglepető események teszik komplikálttá. Ügyes koordinálással azonban a mindenre elszánt csapat eléri célját. A csapat egészére szükség van, mindenki kreativitása, ügyessége, találékonysága előtérbe kerül, közösen pedig megoldják a játékos feladatokat, és végül a kincs boldog öröme!



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	2-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



10) KALANDTÚRA „LIGHT”

A kalandtúra során elsősorban könnyed kikapcsolódás a cél. Hol a hatékony kommunikáció, hol a találékonyság, hol pedig a vállalkozó szellem segít a különös feladatok megoldásában. Együttes erővel kell helyt állni a szavak birodalmában, megfejteni a mocsár titkait és a fizikai próbatételek megoldásához logikai csapatmunka szükséges. A programelemek nem hétköznapiak, mégis a kevésbé extrém elemek kombinálásával egy rendkívül élvezetes kalandot élhetnek át a résztvevők.



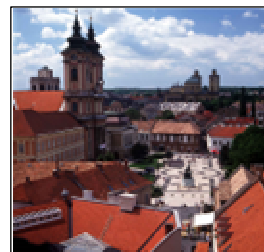
HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/2



11) JUMURDZSÁK NYOMÁBAN

Eger, a „barokk ékszerdoboz” számos titkot, izgalmat és mozgalmas múltat rejt. A felfedező kalandtúra során a csapatnak együttes erővel kell eljutnia a kijelölt helyekre, ám ez nem olyan egyszerű. Az izgalmakkal fűszerezett program során megismerik Eger szépségeit, örök emlékeit és értékeit. A megoldott feladatokért cserébe információt kapnak a kincsre és hollétére vonatkozóan. A csapat egészére szükség van, mindenki kreativitása, ügyessége, találékonysága előtérbe kerül, közösen pedig meghódíthatják a várost. Apró ajándék is előkerül, és végül a kincs boldog öröm, feltéve, ha mindenki tökéletesen teljesít.

HELYSZÍN	EGER
IDŐTARTAM	2 -3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



12) DOBÓ TITKA - AZ EGRI VÁRBAN

Vendégeink lovagok és várkisasszonyok segédletével belekóstolhatnak a középkori lovagok mindennapi életébe, játékos vetélkedő keretein belül kipróbálhatják, hogyan használták elődeink az íjat és nyilat, a középkori hajítófegyvereket, milyen nehéz feladat volt az „törökök leverése”, s hogyan hódították meg a várkisasszonyokat a hozzájuk írt ódával. Csapatverseny, ügyesség, kreativitás, ajándékok.

HELYSZÍN	EGER- VÁR
IDŐTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



13) HOLDKÓROSOK ÉJSZAKÁJA

Az éjszakai kalandtúra során a résztvevőkre a sötét erdő összes rejtelve leselkedik, ahol az éj fedte természet megnehezíti az előrejutást. Segítségükre van néhány GPS koordináta, egy pár világító eszköz és persze a csapatszellem. Az élménydús mini-expedíció nem hétköznapi kalandokat ígér, kizárólag éjjeli baglyoknak! Előzetes megbeszélés alapján extrémebb és könnyedebb verzió is választható.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	2-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/4



14) BOR-KUL-TÚRA

A játék egy különleges borkóstoló köré épül. Az állomásponatokon a csapattagoknak a lehető legügyesebben kell együtt dolgozniuk, megoldani a borral kapcsolatos kérdéseket, és teljesíteni a nem hétköznapi játékos feladatokat. Így a program során teljesül a csapatépítő élményjátékok felejthetetlen tárháza és a rendkívül finom és híres egri borkóstoló, sajtokkal és a házi, kemencében sült kenyerekkel vegyített kulináris egyvelege, miközben a tét a feladatok minél szuperebb teljesítése.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



15) ÉJSZAKAI SZÁMHÁBORÚ

A hagyományos játék különleges köntösben, izgalmas körülmények közt. Csapatmunka, közös játék, ajándékok, élmények.



HELYSZÍN	ERDEI / VÁROSI
IDŐTARTAM	1-2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



16) VADNYUGATI VARÁZS

Izgalmas utazás vár a csapatokra a western igazi világába, ahol egy kis időre ők maguk is cowboyokká és indiánokká változhatnak. A játékosoknak még napnyugta előtt kalandos feladatokat kell teljesíteniük, amelyekhez csupán ügyességre és egy kis bátorságra lesz szükség. A nap végén pedig eldől, hogy ki lesz a vadnyugat hőse. Aranyláz, déli párbaaj, a mesterlövész.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	2-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



17) LÉZERHARC

Az első valóságű szabadtéri harci játék, ami nem jár semmilyen fájdalommal, és nincsen semmiféle káros hatással a környezetre. Ideális játéklehetőség azok számára, akik eddig a számítógép előtt ülve játszották a különböző harci játékokat, de élőben féltek kipróbálni az esetleges sérülésveszély miatt. Infravörös jelkibocsátás, holografikus irányzék! A paintball harc modern változata. Különleges stratégiák, csapatjátékok.



HELYSZÍN	ERDEI/ VÁROSI
IDŐTARTAM	2-4 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



18) PAINTBALL

A vérnélküli harc. A játék ragyogó lehetőséget ad a mindennapok során felgyülemlett stressz, feszültség levezetésére. Mindemellett kiváló csapatépítő tréning, miközben az adrenalin szint egyre magasabbra hág. Fejenként 200 db lőszerrel a csapatok egymással küzdenek, természetbarát anyagokat használva.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	1-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



19) HARCRA FEL - LÖVÉSZET!

A hazánkban is egyre nagyobb népszerűségnek örvendő koronglövészet igazi élményteli vadászatra ad lehetőséget az elvárt fegyelem betartása mellett. A játék igazi élményének átélését saját szakképzett lövészetvezetőink segítik, koncentrálna a sikerélményre. Mindezeket megelőzve rövid fegyverismereti oktatást tartunk, amely a program elengedhetetlen részét képezi. Korong- és pontlövészet, harci élmények!



HELYSZÍN	A SZÁLLODÁTÓL 20 KM-RE
IDŐTARTAM	1,5-3 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



20) EXTRÉM ÉLMÉNYKAVALKÁD

Izgalmas, a bizalmat előtérbe helyező komplex program különleges eszközök és járgányok igénybevételével. Terepjárós túra, gps pontokkal, az egymásban hinni akarás elvével, korlátozott vezetési lehetőséggel. A túra során az útvonalat részben a csapattagok által megszerzett Gps pontok adják, részben a sofőrök helyi tapasztalata. Útközben sor kerül olyan bizalomjátékra, ahol minden csapattagra és a vezetési tudásra is szükség van, a legbátrabbak a volán mögé ülve tesztelhetik érzékeiket és tudásukat.



HELYSZÍN	ERDEI
IDŐTARTAM	4-5 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/5




21) HŐLÉGBALLONOS IZGALMAK

A hőlégballonos függeszkedés, azaz kötött lebegés hihetetlen élményt nyújt, általa belekóstolhatnak a résztvevők a harmadik dimenzió érzésébe. A ballon néhány 10 méter magasra emelkedik az utasokkal, ami egyedülálló élményérzetet nyújt. A leszállást követően lehetőség van helycserére. Akár egész napos függeszkedés is megoldható, ám bizonytalan idő esetén a kora reggeli illetve a késő délutáni órákban alkalmas.

1 óra alatt 20 fő emelkedhet a magasba. Minimum 2 óra!

A hőlégballonos REPÜLÉS esetén a starthelyre szállítjuk az utasokat, a közös ballonállítás után kezdetét vesz a páratlan utazás. A mintegy 1 órás utat követően leszállás, avatási ceremónia és visszaszállítás az indulási pontra, autókkal. Kihagyhatatlan élmény!

A hőlégballonos függeszkedés rendkívül időjárásfüggő. Erős szél és csapadék kizáró tényező.



HELYSZÍN	IDŐJÁRÁS FÜGGVÉNYE
IDŐTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/4



INDOOR PROGRAMOK

22) SZELLEMEK VILÁGA

A szellemvilág már jó ideje izgatja az emberi fantáziát. Hosszú évek munkájával sikerült kapcsolatot találni letűnt korok alakjaival. Ámde hiba csúszhatott a kapcsolásba, mert a meglelt hotel szelleme kicsit szórakozott, ezért állandóan különféle turpisságokra veszi rá a vendégeket. A feladatok elvégzéséhez minden csapattagra aktívan szükség van, azonban semmi sem kötelező. Éneklés, tánc, mulatság, ám mégis komoly csapatmunka és koordináció. Az összhangon és a kollektíva együttműködésén a hangsúly.

HELYSZÍN	TEREM
IDÓTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



23) A REJTÉLY

A rendkívül színes, érdekes a csapatszellemet és a bizalmat előtérbe helyező indoor program különböző ügyességi és logikai játékokkal teszi próbára a csoport összetartását. A program komoly csapatmunkát és koncentrációt igényel, miközben könnyed kikapcsolódást nyújt a hétköznapiakból. Ízelítésként néhány különlegesség: Illúziók rengetegében, mániás család, a nagy történet.

HELYSZÍN	TEREM
IDÓTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



24) UTAZÁS A FÖLD KÖRÜL

A játékosok csapatokat alkotva világ körüli úton vesznek részt. Az állomások teljesítésével „bejárják” a földrészeket és a különböző országokhoz tartozó játékos feladatok megoldásával teszik meg a „világ körüli utat”, amelynek végén ünnepélyes eredményhirdetés keretein belül a győztes csapatokat jutalom várja. Hangulatos, szórakoztató, tréfás, csapatépítő. Különleges és izgalmas, kihívást rejtő feladatok teszik színessé a programot. A feladatok aktív részesei a bátor, vagány, és visszahúzódó egyének összessége.

HELYSZÍN	TEREM
IDŐTARTAM	2 ÓRA
NEHÉZSÉGI FOK	5/3



A programok helyszínei időjárás függvényében változnak, ezért program előtt egyeztetést igényelnek!

A programok és az árak változásának jogát fenntartjuk!